

会員数 10 万人突破！インターネット視聴率調査（JAR）第 1 位
金融情報サイト運営の株式会社ケイゾン
無料でできる本格的 i モード株式投資シミュレーションゲーム
『第 6 回 Try@iTrade』11 月 1 日よりスタート
株式会社ケイゾン (<http://www.k-zone.co.jp>)



インターネット上で金融情報サイトを運営する株式会社ケイゾン（所在地：東京都中央区、社長：吉田武司、資本金 2 億 3 千万円）は、i モード上で 1 億円の仮想マネーの運用成績を競う投資コンテスト「第 6 回 Try@iTrade」（協賛：DLJ *direct* SFG 証券株式会社）を 11 月 1 日から開催、参加者を募集することになりましたので、お知らせします。

「Try@iTrade」は、過去 5 回の開催で参加者が延べ 7 万 4 千人を超え、i モードユーザーにとっては株式投資の登竜門的サービスとなっており、回を重ねる毎に参加者も増えております。新たに第 6 回が 11 月 1 日からのスタートとなります。

「Try@iTrade」では、i モードより参加登録を行ったプレイヤーに 1 億円の仮想マネーが与えられます。プレイヤーはこれを元手に、東証 1 部・2 部・マザーズ上場株式（外国株を除く）、大証 1 部・2 部上場株式（外国株を除く）、ナスダック・ジャパン及び店頭登録株式で運用し、その運用成績を競います。株価が時々刻々変動する実際の値動きに連動（20 分遅れ）しているため、デイ・トレーダー的な投資のみならず、広く i モード上での株取引を学習・疑似体験することができます。また、運用成績上位者には「ザウルス」（DLJ 特製シャープ携帯情報端末）をはじめとする賞品が贈呈されることもあり、昨年 11 月下旬のサービス開始以来約 1 年間で延べ約 7 万 4 千人以上もの参加者を集め、熱戦が繰り広げられてきました。

ケイゾンはインターネット上においても「トレーディングダービー」(仮想投資シミュレーションゲーム)「TENTOU THE MARKET」(監修:日本証券業協会 協賛:日本経済新聞社電子メディア局)を開催しており、今回お知らせした i モード上の投資コンテスト「Try@iTrade」と合わせ登録ユーザーが 10 万 3 千人を突破いたしました。今後、投資シミュレーションゲームの他にも、金融分野に特化したウェブ・アプリケーションを次々と展開して参ります。

以 上

ゲームの進め方



①株価を検索して



②売買をして



③ランキングをチェック

【●無料でチャレンジ!!】
【●豪華賞品をゲット!!】



< 「第6回 Try@iTrade」の概要 >

ゲーム開催期間：2000年11月1日～2000年12月22日

参加条件：18歳以上の方で、iモード利用者であれば誰でも参加できます。

iモードでのアクセス方法：

カード/証券/保険 証券 DLJdirect Tradingゲーム (提供：ケイゾン)

もしくは URL にて <http://www.k-zone.co.jp/tidi/>

参加方法：iモード上にてログインID、ニックネーム、e-mailアドレス、電話番号アンケートを記入して登録していただきます。

開催期間中は随時参加登録可能です。

参加費用：無料

賞品：ザウルス他

メインスポンサー：DLJ direct SFG 証券株式会社

< 第5回 Try@iTrade の結果 >

参加者：19,777名 優勝者：田尻 (ニックネーム)
最終時価総額 129,846,761 円 (年率換算：298%)

< 第4回 Try@iTrade の結果 >

参加者：18,081名 優勝者：NPK 西船大王 (ニックネーム)
最終時価総額 133,468,476 円 (年率換算：462%)

< 第3回 Try@iTrade の結果 >

参加者：15,568名 優勝者：Ayu (ニックネーム)
最終時価総額 156,188,667 円 (年率換算：約 1,554%)

< 第2回 Try@iTrade の結果 >

参加者：12,267名 優勝者：トーマス (ニックネーム)
最終時価総額 127,797,375 円 (年率換算：約 368%)

< 第1回 Try@iTrade の結果 >

参加者：8,676名 優勝者：さわ (ニックネーム)
最終時価総額 124,039,847 円 (年率換算：約 203%)

ケイゾン提供サービスの概要

(ケイゾン会員は下記のすべてのサービスをご利用できます。会員登録は無料。)

- **Trading Derby :**
(トレーディング・ダービー) インターネットを利用した投資コンテスト。参加者に擬似的に与えられる 1 億円の資金を、セミ・リアルタイム (20 分遅れ) の時価情報に基き、東証 1 部・2 部・マザーズ上場株式 (外国株は対象外)、大証 1 部・2 部上場株式 (外国株を除く)、ナスダック・ジャパン及び店頭登録株式で運用し、運用成績を競う本格的な擬似売買ゲーム。
- **Stock Quote :**
(ストック・クォート) 株価検索機能。一定の検索条件から銘柄の「逆引き」が可能な「マニャック検索」が特長。リニューアル後は、チャート機能も充実。Trading Derby・TENTOU THE MARKET とリンクし、利便性アップ。
- **TENTOU THE MARKET :**
(テントウ・ザ・マーケット) インターネットを利用した投資コンテスト。店頭登録株式の運用成績を競うゲームで、仮想資金 1 億円を、セミ・リアルタイム (20 分遅れ) の時価情報に基き運用する。主に店頭登録企業が扱う商品を成績優秀者向けの賞品とするなど、企業 PR の場としての展開を目指したアプリケーション (監修: 日本証券業協会 協賛: 日本経済新聞社電子メディア局)。
- **Try@iTrade ゲーム :**
(トライ・アイ・トレード) 「iモード」上での株式の擬似売買ゲーム。