

< 広報資料 >

2000年1月4日

会員数 12 万人突破、金融情報サイト運営の株式会社ケイゾン
参加費無料で BMW を GET。賞品総額約 1,000 万円の株式投資シミュレーションゲーム
i モードとも連動！また新機能も追加し日本唯一のセミリアルタイムトレードがさらに充実！
『第 6 回トレーディングダービー』1 月 4 日スタート

株式会社ケイゾン (<http://www.k-zone.co.jp>)

インターネット上で金融情報サイトを運営する株式会社ケイゾン（所在地：東京都中央区、社長：吉田武司、資本金 2 億 3 千万円）は、インターネット上で 1 億円の仮想マネーの運用成績を競う投資コンテスト「第 6 回トレーディングダービー」を 1 月 4 日から開催、参加者を募集することになりましたので、お知らせします。

「トレーディングダービー」は、ケイゾンが主催するインターネットを利用した投資コンテストで、1 億円の仮想マネーをセミ・リアルタイムの時価情報に基き、東証 1 部・2 部・マザーズ上場株式（外国株は対象外）、大証 1 部・2 部上場株式（外国株を除く）、ナスダック・ジャパン及び店頭登録株式で運用し、そのパフォーマンスを競う本格的な仮想取引ゲームです。

株価が時々刻々変動する実際の値動きに連動しており、投資のみならずインターネット・トレードの学習・疑似体験が可能になることに加え、運用成績優秀者には豪華賞品（BMW 等）が贈呈されることもあり、毎回、多数の参加者により熱戦が繰り広げられております。（詳細は「別紙 1」を参照）

また、去る 2000 年 12 月 15 日より i モードと連動することにより、同一のゲームを同一の ID とパスワードでパソコンからも i モードからも操作可能となっております。外出中などに i モードから保有株のチェックや売買することが可能となり、より本格的な投資シミュレーションとなりました。さらに今回から「お友達ランキング機能」も搭載。気の合う仲間とランキングを競うことが可能となります。

ケイゾンは 12 月 29 日現在会員数が 12 万人を突破し、順調に展開して参りました。既に 12 万人を突破した会員数のデータベースや、これまで展開してきたウェブ・アプリケーション・サービスの潜在的個人投資家における反響や実績をベースに、今後も金融分野に特化したウェブ・アプリケーションをいち早く展開し、個人投資家のための情報収集や学習・体験の場を提供し、さらなるステージを目指して参ります。

（以上）

< 「第6回トレーディング・ダービー」の概要 >

参加条件：18歳以上の方で、e-mail アドレスを持っていれば誰でも無料で参加できます。

URL：パソコンからは <http://www.k-zone.co.jp/td>
iモードからは <http://www.k-zone.co.jp/i/td>

参加方法：上記 URL より、会員登録ページにて、氏名、住所、電話番号、e-mail アドレス、ログイン ID、ニックネーム等を記入して登録して頂きます。

ゲーム開催期間：2001年1月4日～2001年3月31日

賞品：BMW Z3 318ti M-sport (優勝者1名)、海外旅行 1組ペア
<総額約 1,000 万円> アクアスキュータム製品 (レナウン)
フィスコ投資ガイド1年間購読権 (フィスコ)
PDA Visor、JTB 旅行券、ソニーVAIO、
デジタルカメラ、バンダイ C@mail、
MP3 プレイヤー、PRADA ポーチ、ジェフグルメカード、
K-ZONE オリジナルグッズ、
(賞品は主催者の都合により変わることがあります)

その他：毎週出題される株式に関連したクイズの正解者の中から、抽選で総額 100 万円相当のニコスギフトカードが当たる「五択 de ゲット」も引き続き開催致します。

協賛企業：新光証券、大和証券、オリックス証券、東海東京証券、
(株)フィスコ、(株)レナウン他(順不同)

<過去の「トレーディングダービー」の結果>

【「第1回トレーディングダービー」の結果】

ゲーム開催期間：1999年6月14日～1999年9月30日
参加者：8,819名
最終平均資産：101,480,884円（年率換算5.37%）
優勝者：K*FUND（ニックネーム）
最終時価総額340,390,656円（年率換算5,944.95%）

【「第2回トレーディングダービー」の結果】

ゲーム開催期間：1999年10月25日～2000年1月31日
参加者：9,694名
最終平均資産：102,677,204円（年率換算10.34%）
優勝者：K*FUND（ニックネーム）～連覇
最終時価総額448,862,610円（年率換算26,740.45%）

【「第3回トレーディングダービー」の結果】

ゲーム開催期間：2000年2月8日～2000年5月19日
参加者：24,422名
優勝者：スナイパー（ニックネーム）
最終時価総額884,601,095円（年率換算244,170.4%）

【「第4回トレーディングダービー」の結果】

ゲーム開催期間：2000年5月22日～2000年8月31日
参加者：46,617名
優勝者：K*FUND（ニックネーム）
最終時価総額423,436,919円（年率換算18,313.13%）

【「第5回トレーディングダービー」の結果】

ゲーム開催期間：2000年9月1日～2000年12月29日（大納会）
参加者：75,216名
優勝者：まー（ニックネーム）
最終時価総額179,516,416円（年率換算510.9%）

< ケイゾン提供サービスの概要 >

(ケイゾン会員は下記のすべてのサービスがご利用できます。会員登録は無料。)

- Trading Derby : インターネットを利用した投資コンテスト。
(トレーディング・ダービー) 参加者に擬似的に与えられる 1 億円の資金を、セミ・リアルタイム (20 分遅れ) の時価情報に基き、東証 1 部・2 部・マザーズ上場株式 (外国株は対象外) 大証 1 部・2 部上場株式 (外国株を除く) ナスダック・ジャパン及び店頭登録株式で運用し、運用成績を競う本格的な擬似売買ゲーム。i モードと連動。
- Stock Quote : 株価検索機能。一定の検索条件から銘柄の「逆引き」が
(ストック・クォート) 可能な「マニャック検索」が特長。チャート機能も充実。Trading Derby・TENTOU THE MARKET とリンクし、利便性アップ。
- TENTOU THE MARKET : インターネットを利用した投資コンテスト。店頭登録株
(テントウ・ザ・マーケット) 式の運用成績を競うゲームで、仮想資金 1 億円を、セミ・リアルタイム (20 分遅れ) の時価情報に基き運用する。主に店頭登録企業が扱う商品を成績優秀者向けの賞品とするなど、将来は企業 PR の場としての展開を目指したアプリケーション (監修: 日本証券業協会)。
- Try@iTrade ゲーム : 「i モード」上での株式の擬似売買ゲーム。
(トライ・アイ・トレード) (トレーディング・ダービーとは別ゲームです)

本ニュースリリースに関する問い合わせ先

「第 6 回 Treading Derby」の画面画像を用意しております。お気軽に下記までお問い合わせください。

株式会社 ケイゾン

住所: 〒104-0045 東京都中央区築地 2-15-19 ミレニアム築地 4 階

TEL: 03-3547-3805

担当者: 稲田

E-mail: inada@k-zone.co.jp

(当報道資料に関する問い合わせ先であり、紙面への掲載は差し控え願います。)